



282°/274° Sport Nockenwellen (Satz) mechanisch - Opel - X16XEL / 16V DOHC (Smallblock)

Verwendung: Scharfe Straßennockenwelle / Rally

Art. Nr. KA4602531OP

Nockenwellen-Details:	Einlass	Auslass
Ventilspiel	0.20mm	0.20mm
Öffnung (0.1 mm)	282°	274°
Öffnung (1.0 mm)	244°	236°
Ventilhub	11.50mm	11.00mm
Nockenhub	-	-
Spreizung	106°	106°
Öffnungswinkel (1.0 mm)	16° / 48°	44° / 12°
Ventilhub im OT	3.20mm	2.65mm

Einbau-Zubehör:	Einlass	Auslass
Nockenwellenräder:	KACTOP015OP	KACTOP015OP
Stößel	KACC004	KACC004
Ventilspiel	KATS101	KATS101
Ventile	OEM	OEM
Ventilkeile	OEM	OEM
Federteller	KA99245-s	KA99245-s
Untere Scheibe	entfernen	entfernen
Außenfeder	KAPAC-E92009	KAPAC-E92009
Innenfeder	KAPAC-I92009	KAPAC-I92009

Wichtige Hinweise:

- Nockenwellen für den Einsatz in 1.4L bis 1.6L X18XE1-Z18XE Smallblock Motoren.
- Achtung: Opel hat verschiedene Zahnprofile von Nockenwellenrädern verwendet und Nockenwellen mit verschiedenen Arretierungen der Nockenwellenrädern. Prüfen Sie deshalb unbedingt die Original-Nockenwelle, bevor Sie eine Sport-Nockenwelle bestellen.
- Verwendung nur für Motorsport-Motoren mit frei programmierbarem Motormanagement (Drosselklappenpositionssensor) oder Vergasern
- Die Nockenwelle sollte sich frei im Zylinderkopf drehen können, anderenfalls sollte der Zylinderkopf bearbeitet werden.
- Der Abstand zwischen Ventildichtung und Federteller bei maximalem Hub sollte mindestens 0,6mm betragen.
- Der minimale Freigang der Ventilfeeder bei maximalem Hub sollte noch mindestens 1,0mm betragen.
- Abstand zwischen Ventil und Kolben sollte mindestens 1,0mm betragen (empfohlen 1,5mm). Kontrollieren Sie 5-15° vor dem OT auf Auslass und nach dem OT auf Einlass.
- Ventilspiel sollte mit Einstellkappen eingestellt werden
- Stellen Sie sicher, dass die Einstellkappen die Ventilkeile nicht berühren
- Falls notwendig, Zylinderkopf bearbeiten und/oder stabile Einstellkappen verwenden für die korrekte Einbaulänge der Feder
- für Motoren mit 6mm Ventilen (nicht geeignet für den X18XE1), Z18XE benötigt 5mm Ventile